

# PÕLVAMAA LAHTISED SISEJALGPALLI MEISTRIVÕISTLUSED JUHEND



## I EESMÄRK

- 1.1. Populariseerida jalgpalli harrastamist maakonnas ja innustada mängijaid kõrgematele sportlikele saavutustele;
- 1.2. Selgitada Põlva maakonna meistermeeskond.

## II AEG, KOHT, REGISTREERIMINE

- 2.1. Jalgpalli meistrivõistlused toimuvad 1. detsembril 2018.a Ahja spordisaalis. Mängude algus kell 10. Registreerimine hiljemalt 26. november. Osavõtutasu **50 eurot**, kas ülekandega või kohapeal sularahas.

## III OSAVÕTJAD

- 3.1. Meistrivõistlustest võivad osa võtta kõik võistkonnad, kes aktsepteerivad käesolevat juhendit.
- 3.2. Osaleda võivad **2003.a. ja varem sündinud mängijad.**
- 3.3. Võistkonna suurus kuni **10 mängijat + 1 treener või esindaja.** Ülesandmisleht mängijate nimede, sünniaegade ja särginumbritega esitada peakohtunikule **30 min enne võistkonna esimest mängu.**
- 3.4. Võistlussarja vältel saab võistleja esindada ainult ühte võistkonda.
- 3.5. Võistkonna nimekirju muuta ei saa.
- 3.6. Oma tervisliku seisukorra eest vastutab iga mängija ise.

## IV SPORDIHOONE

- 4.1. Meistrivõistluste turniir mängitakse Ahja spordihoones;
- 4.2. Mänguks ette valmistatud väljakud, kohtunikud, ja mängupallid(futsali pallid) mängudele tagab JK Lootos.

## V VÕISTLUSTE LÄBIVIIMISE SÜSTEEM

- 5.1. Mängitakse turniirisüsteemis, alagruppides. Võistlustele lubatakse kuni 8 võistkonda vastavalt registreerimise järjekorrale. Täpne süsteem selgub peale registreerimise lõppu.
- 5.2. Väljakul mängijaid 5 v 5, mänguaeg 17 minutit, väravad 2 x 5.
- 5.3. Igas mängus võib teha vahetusi edasi-tagasi.
- 5.4. Mängija, kes on mängust eemaldatud (punane kaart) või kellele on protokollidesse kantud kaks hoiatust (kollane kaart), on automaatselt diskvalifitseeritud üheks järgnevaks mänguks. Järgmise eemaldamise või kahe hoiatuse korral võistluste lõpuni.
- 5.5. Diskvalifitseeritud või registreerimata mängija kaasamängimisel tühistatakse mängu tulemus ja määrusi rikkunud võistkond eemaldatakse turniirilt.  
Tabelisse kantakse -: (vastase löödud väravate arv).  
Vastasvõistkonna poolt löödud väravad jäävad kehtima, samuti jäävad jõusse kõik mängus saadud karistused.
- 5.6. Mängudes kasutavad võistkonnad võistkonna ankeedil märgitud põhivormi. Sama värvi mängusärkide ja/või põlvikute korral vahetab särgid ja/või põlvikud tabelis teisena märgitud meeskond. Säärekaitsmete ja põlvikute kasutamine on kohustuslik. Ilma kaitsmete ja põlvikuteta mängijat väljakule ei lubata.
- 5.7. Võrdsete punktide korral:
  - a) Tühistatud mängude arv
  - b) Võitude arv
  - c) Omavaheliste mängude punktid

- d) Omavaheliste mängude väravate vahe
- e) Üldine väravate vahe
- f) Suurem löödud väravate arv
- g) Karistuste arv
- h) Loos

## **VI KINDLUSTUS JA TURVALISUS**

- 6.1. Kõik nimekirjadesse kantud mängijad ja esindajad vastutavad meistrivõistluste jooksul saadud traumade või õnnetusjuhtumite puhul ainuisikuliselt.
- 6.2. Korraldajad on kõikidel juhtudel vabastatud mistahes kahjutasunõuete maksmisest ning võistkonnad ei nõua korraldajatel mistahes nõuete tasumist, mis mängude korraldamisel või läbiviimisel võivad tekkida.
- 6.3. Turvalisuse eest staadionil vastutab staadioni rentinud organisatsioon. Turvalisuse tagamiseks on korraldajatel õigus mitte lubada staadionile alkoholi- või narkojoobes isikuid, samuti mitte lubama staadionile tuua esemeid/aineid, mida võidakse tarvitada vägivaldaaktides või mis võivad olla ohtlikud teistele isikutele.
- 6.4. Pealtvaatajatel ei ole lubatud viibida väljaku alal, mis jääb tribüünide ning väljaku küljjoone või otsajooni vahele või varumängijate ala lähedusse.
- 6.5. Mänguprotokollis kantud vahetusmängijad ja võistkondade esindajad peavad viibima neile selleks märgistatud alas. Alast väljumine on lubatud vaid kohtuniku loal. Sellest reeglist mitte kinnipidamisel võidakse rikkujat karistada kollase hoiatuskaardi näitamisega.
- 6.6. Võistkondade esindajad on täiel määral vastutavad oma fännide käitumise eest staadionil ning kohustatud hüvitama korraldajatele kõik võistkonna fännide poolt staadionile või selle rajatistele tekitatud kahjud.

## **VII AUTASUSTAMINE**

- 7.1. Põlva maakonna meistermeeskonda autasustatakse karika ja diplomiga, meeskonna liikmeid medaliga. II ja III kohale tulnud meeskondi autasustatakse diplomiga, meeskondade liikmeid medaliga. Meistrivõistluste resultatiivsemale mängijale ja parimale väravavahile eriauhind-karikas.

## **VIII MAJANDAMINE**

- 8.1. Võistluste ettevalmistamise ja läbiviimisega seoses olevad kulud kaetakse Põlva Maakonna Spordiliidu eelarvest ja osavõtumaksudest.
- 8.2. Võistluste korraldaja on Põlva Jalgpalliklubi LOOTOS.
- 8.3. Võistkonna lähetamisega seoses olevad kulud kannab lähetav organisatsioon.

## **IX ÜLDIST**

- 9.1. Kõik käesoleva juhendiga määratlemata küsimused lahendavad võistluste peakohtunik ja sekretär koos võistkondade esindajatega.
- 9.2. Võistluste peakohtunik on KAIDO KUKLI (5163949), võistluste sekretär INGRID MUUGA ( 517 5848 ). Registreerimine KAIDO KUKLI (5163949) või kaido@fclootos.ee
- 9.3. Registreerimisega võistlusele kinnitab osaleja nõusolekut käesoleva juhendiga ja lubab avalikustada võistlustulemused ning kasutada endast ürituse ajal tehtud fotosid ja filmimaterjali ürituse propageerimiseks.
- 9.4. Meistrivõistluste tulemused avaldatakse JK Lootos koduleheküljel [www.fclootos.ee](http://www.fclootos.ee) ja FB lehel <https://www.facebook.com/pages/JK-Lootos/>